**Задание проекта**

  Разработать игру, которая похожа на старую игру Alien Invaders. Начальное окно, которое поясняет за самые важные аспекты игры, а именно ходьбу, как стрелять и цель игры вместе с музыкой. Первый уровень состоит из 50 пришельцев, с которых с шансом 20% падают 4 различных улучшения: одно ускоряет корабль на 12,5% за улучшение, увеличивают количество лазеров до 2, а потом до 3, дают 1 мину, которая ставится на правую кнопку мышки, при детонации создаёт облако газа, которое может убить троих пришельцев, которые заходят в поле его действия, ускорение появления ракет выходящих пассивно из корабля. А также окно для проигрыша при прикосновении с пришельцем или при их прохождении через корабль к нашей планете вместе с музыкой. А также окно для выигрыша при успешном прохождении 3 уровней повышающейся сложности вместе с музыкой. А также таблица с успехами.